

# Schiffli versenken

ICH

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

GEGNER

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

## ANLEITUNG:

Ein Feld stellt das eigene Meer dar, das andere Feld das Meer des Gegners. In das eigene Meer zeichnet nun jeder seine Schiffe ein (Achtung: verdeckt, der Gegner darf die Schiffe nicht sehen!). Die Schiffe könnt ihr waagrecht oder senkrecht einmalen.

Jetzt müsst ihr mit dem «Koordinatensystem» die gegnerischen Schiffe suchen: Der erste Spieler (Schiesser) nennt eine Koordinate, z.B. f4. Sein Mitspieler schaut nun auf seinem Plan nach. Wenn er in diesem Kästchen ein Schiff eingetragen hat, antwortet er Treffer, wenn das Kästchen leer ist, sagt er Wasser. Der Schiesser notiert das auf seinem leeren Feld (Treffer mit x, Wasser mit O). Nun darf der andere Spieler seinen 1. Schuss abgeben. Wenn alle Kästchen eines Schiffes getroffen sind, ruft man versenkt. Wer zuerst alle Schiffe versenkt hat, ist Sieger.

## VORHANDENE SCHIFFE:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1× SCHLACHTSCHIFF
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2× BOMBER
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3× ZERSTÖRER
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4× U-BOOT

**Wir wünschen viel Spass!**

weitere Spieltipps gibt es unter [www.amsler-spielwaren.ch](http://www.amsler-spielwaren.ch)

**amsler**  
spielwaren

